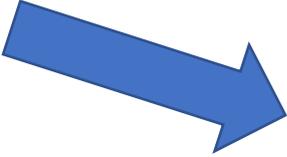


Leitfaden: Anton.app

Website: <https://anton.app/de/>

1. Du hast von deiner Lehrkraft einen Code bekommen. Gib diesen Code in dieses Kästchen ein:



Bitte Code, E-Mail, Handynummer oder
Nutzername eintragen:

Weiter

Brauchst du Hilfe? >

2. Nun wirst du gefragt, ob dein Passwort gespeichert werden sollte.
Das darfst du selbst entscheiden.



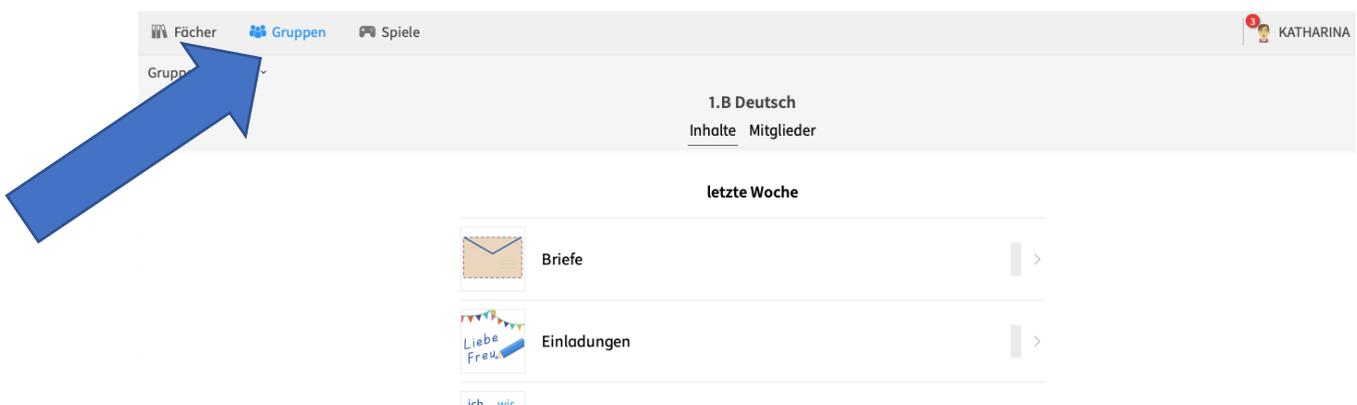
Hallo KATHARINA!

Soll dein/e Nutzer/in auf diesem Gerät gespeichert werden?

Nein, nicht speichern

Ja, speichern

3. Jetzt bist du auch schon angemeldet! Klicke nur noch auf Gruppe, damit du die ausgewählten Übungen deiner Lehrkraft erledigen kannst.



Fächer Gruppen Spiele

KATHARINA

Gruppen

1.B Deutsch
Inhalte Mitglieder

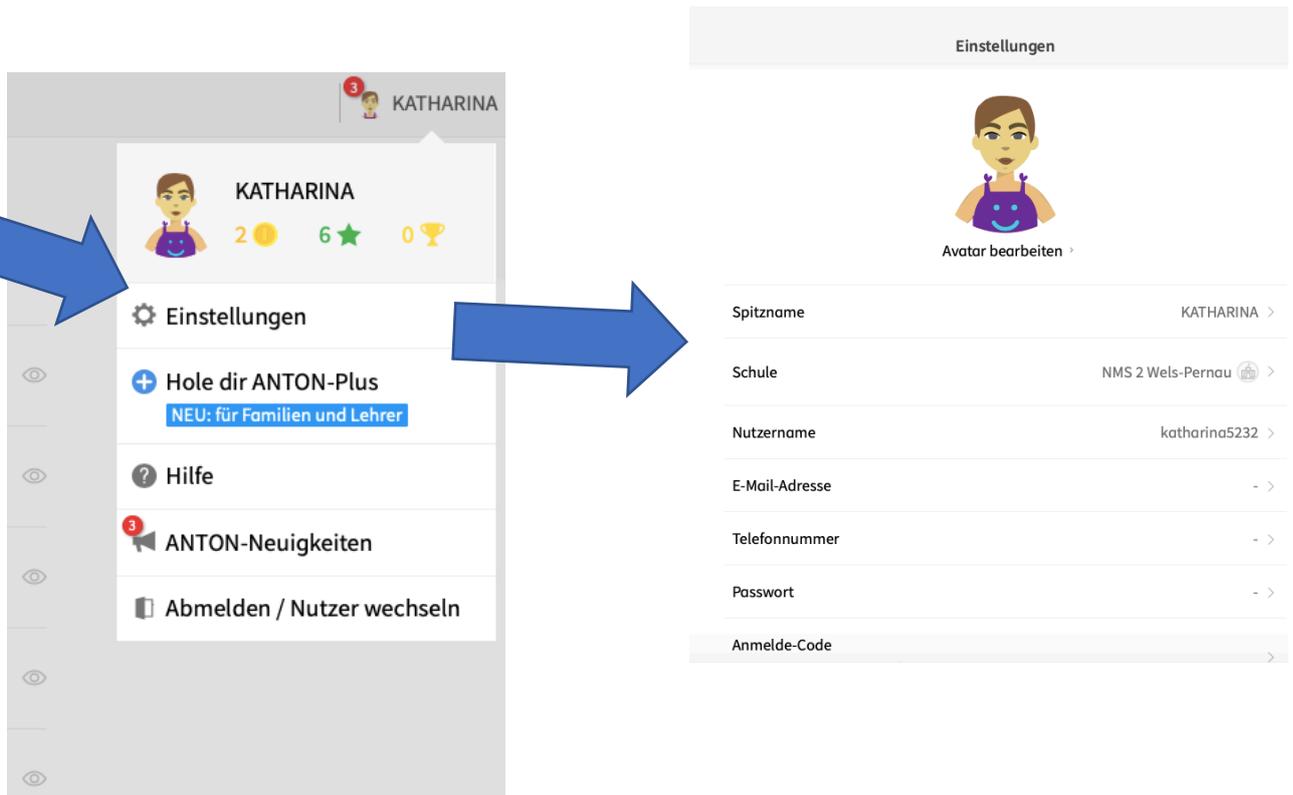
letzte Woche

Briefe >

Liebe Freu. Einladungen >

ich wir

4. Das tolle an der App ist, dass du dazwischen immer wieder Spiele spielen kannst, aber nur wenn du diese auch durch ordentliches Üben freigeschaltet hast.
5. Wenn du etwas an deinen Einstellungen ändern möchtest, deinen Avatar verändern möchtest oder die Schriftgröße dir nicht zu sagt. Dann klicke auf „Einstellungen“ und schon bist du im richtigen Fenster.



6. Nun kannst du mit dem Üben beginnen!
7. Deine Lehrkraft wird deinen Übungsverlauf regelmäßiges verfolgen, damit sie oder er sieht, wie toll du zuhause lernst!

Viel Spaß dabei!